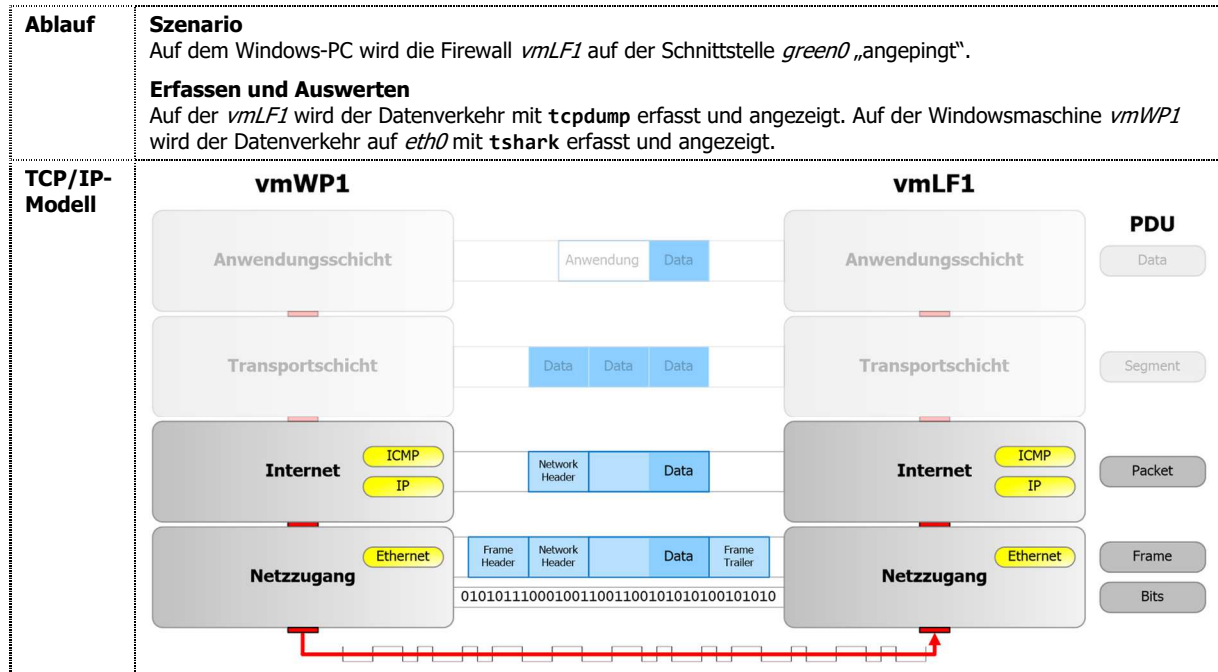


## Protokollanalyse - Workshop

Das bereitgestellte Übungsszenario bietet uns nun gute Möglichkeiten die wichtigsten Handgriffe im Umgang mit den Analysewerkzeugen *WireShark*, *tshark* und *tcpdump*. Mit der gleichzeitigen Darstellung der jeweiligen Auswertungsabläufe im TCP/IP-Kommunikationsmodell gewähren uns diese Tools einen ersten Einblick in die Tiefen des TCP/IP-Datenstroms.

**Ping Auswertungen anzeigen**



Schritt	Maschine	Aktion
1	<i>vmLF1</i> Konsole 1	<code>root@vmLF1:~# tcpdump -i green0</code>
2	<i>vmWP1</i> CMD-Fenster 1	<code>C:\&gt;tshark -i 1</code>
3	<i>vmWP1</i> CMD-Fenster 2	<code>C:\&gt;ping -n 10 192.168.210.1</code>
4	<i>vmLF1</i> <i>vmWP1</i>	Aufzeichnung mit Ctrl+C abbrechen

Fragen	Antwort
Welche Protokolle werden vom ping-Befehl benutzt?	- ICMP, IP, Ethernet
Wie sieht ein ICMP-Request auf der Senderseite aus?	192.168.210.10 -> 192.168.210.1 ICMP 74 Echo (ping) request
Welche PDU's sind beim ping beteiligt?	- Paket, Frame, Bit
Was zeigt tshark anders an als tcpdump?	- id bei tshark hexadezimal, bei tcpdump dezimal - ttl wird nur bei tshark angezeigt - Länge wird nur bei tcpdump angezeigt - tcpdump zeigt Namen an, tshark IP
Welchen Unterschied sehen Sie beim ttl?	- ICMP-request hat 128 - ICMP-replay hat 64



**Ping Auswertungen speichern und anzeigen.** Eine reine Bildschirmauswertung macht meistens wenig Sinn, aus diesem Grund speichern wir die nächste Auswertung in einem zu WireShark kompatiblen File ab.

<b>Ablauf</b>	<p><b>Szenario</b> Auf dem Windows-PC wird die Firewall <i>vmLF1</i> auf der Schnittstelle <i>green0</i> „angepingt“.</p> <p><b>Erfassen und Auswerten</b> Auf der <i>vmLF1</i> wird der Datenverkehr mit <i>tcpdump</i> erfasst und gespeichert. Die Daten werden anschliessend auf den <i>vmWP1</i> kopiert und mit <i>WireShark</i> angezeigt. Auf der Windowsmaschine <i>vmWP1</i> wird der Datenverkehr auf <i>eth0</i> mit <i>tshark</i> erfasst, gespeichert und mit <i>WireShark</i> angezeigt.</p>																						
<b>TCP/IP-Modell</b>	siehe Modell auf Seite 1																						
<b>Schritt</b>	<b>Maschine</b>	<b>Aktion</b>																					
1	<i>vmLF1</i> Konsole 1	<code>root@vmLF1:~# tcpdump -i green0 -s 65535 -w /tmp/wp1-ping-lf1-r.pcap</code>																					
2	<i>vmWP1</i> CMD-Fenster 1	<code>C:\&gt;tshark -i 1 -w \capdat\wp1-ping-lf1-s.pcap</code>																					
3	<i>vmWP1</i> CMD-Fenster 2	<code>C:\&gt;ping -n 10 192.168.210.1</code>																					
4	<i>vmLF1</i> <i>vmWP1</i>	Aufzeichnung mit Ctrl+C abbrechen, jedoch Fenster nicht schliessen.																					
5	<i>vmWP1</i>	Aufzeichnung von <i>vmLF1</i> mit <i>pscp.exe</i> ins Verzeichnis C:\capdat kopieren (siehe Seite 5).																					
6	<i>vmWP1</i>	vmWP1-ping-vmLf1-r.pcap und vmWP1-ping-vmLf1-s.pcap je mit <i>WireShark</i> öffnen und vergleichen.																					
7	<i>vmWP1</i>	Setzen Sie je den Display-Filter <i>icmp</i> in die Filtereingabe und drücken Sie Apply.																					
	<p>The screenshot shows the Wireshark interface. The filter field contains 'icmp'. Below it, a table of captured packets is visible:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Time</th> <th>Source</th> <th>Destination</th> <th>Protocol</th> <th>Length</th> <th>Info</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>11</td> <td>61.692915</td> <td>192.168.210.10</td> <td>192.168.210.1</td> <td>ICMP</td> <td>74</td> <td>Echo (ping) r</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>61.692952</td> <td>192.168.210.1</td> <td>192.168.210.10</td> <td>ICMP</td> <td>74</td> <td>Echo (ping) r</td> </tr> </tbody> </table>		No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info	11	61.692915	192.168.210.10	192.168.210.1	ICMP	74	Echo (ping) r	12	61.692952	192.168.210.1	192.168.210.10	ICMP	74	Echo (ping) r
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info																	
11	61.692915	192.168.210.10	192.168.210.1	ICMP	74	Echo (ping) r																	
12	61.692952	192.168.210.1	192.168.210.10	ICMP	74	Echo (ping) r																	
<b>Fragen</b>	Welchen Unterschied sehen Sie in den zwei Auswertungen?	keine, es sind die gleichen ICMP Pakete																					
	Was ist die Konsequenz aus der ersten Frage?	Es spielt keine Rolle an welchem Endpunkt die Aufzeichnung gemacht wird wenn die überwachten Geräte im gleichen Netz sind.																					
	Was bewirkt der ICMP-Filter?	Es werden nur die ICMP-Pakete angezeigt?																					
	Was passiert, wenn Sie den Display-Filter <i>icmp.type == 0</i> eingeben?	Es werden nur die ICMP-Replys angezeigt.																					
	Wie lautet der Display-Filter für die ICMP-Requests?	<i>icmp.type == 8</i>																					
	In welchem Bereich finden Sie den ICMP-Type? Benutzen Sie die Beschreibung der verschiedenen WireShark-Ausgabefenster im <b>Anhang A</b> .	Paketdetail, Abschnitt Internet Control Message Protocol (Type 8 request, Type 0 reply).																					
	Was wird ausgegeben mit dem Filter <i>ip.dst == 192.168.210.1</i> ?	Nur die Pakete welche für <i>vmLF1</i> bestimmt sind, in unserem Fall die ICMP-Request.																					
	Wie könnte der Filter aussehen, wenn Sie nur die ausgehenden Pakete von <i>vmWP1</i> sehen möchten?	<i>ip.src == 192.168.210.10</i>																					
	Der Ping-Befehl schickt per Default 32 Byte Daten. Wie findet man diese Daten und wie sehen sie aus?	Im Unterabschnitt Data des Internet Control Message Protocol und zwar wiederholt die Kleinbuchstaben a..w.																					
	Wo können Sie die Laufzeit zwischen einem ICMP-Request und einem ICMP-Reply herauslesen?	Die Time-Differenz zwischen ICMP-Request und ICMP-Reply.																					
	Ergänzen Sie gemäss <b>Anhang B</b> die Paketliste mit einem neuen Feld <i>Delta-Time</i> . Stimmt die <i>Delta-Time</i> -Angabe mit der Ausgabe Zeitangabe im CMD-Fenster 2 von <i>vmWP1</i> ?	ja																					